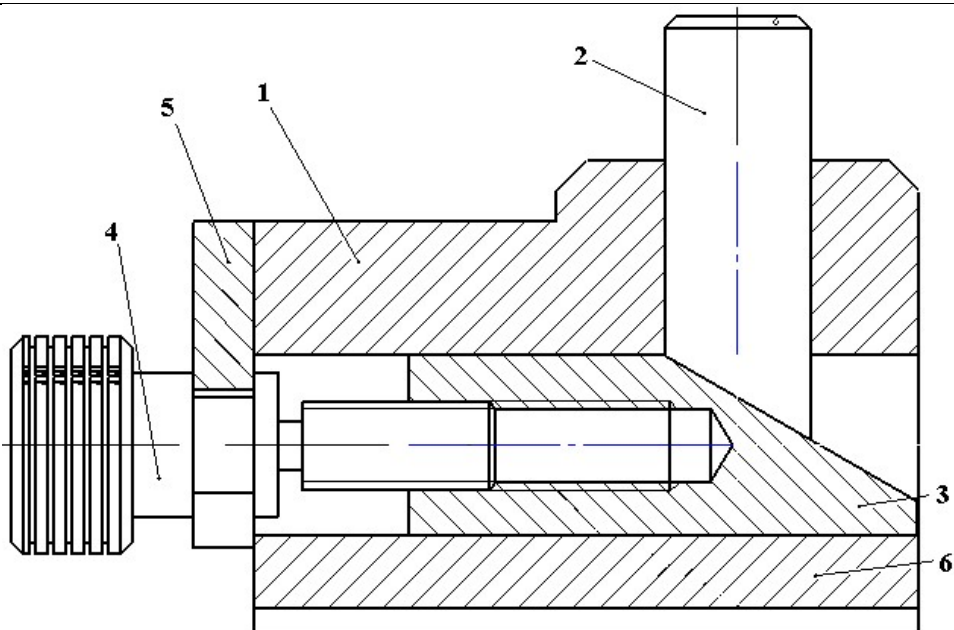


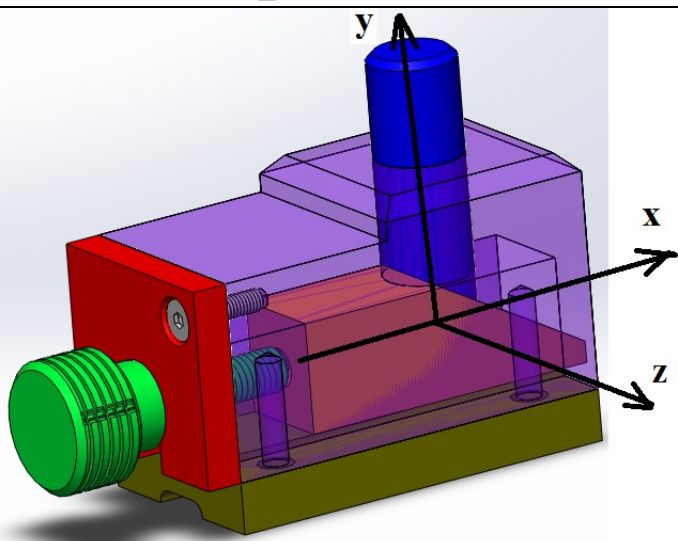
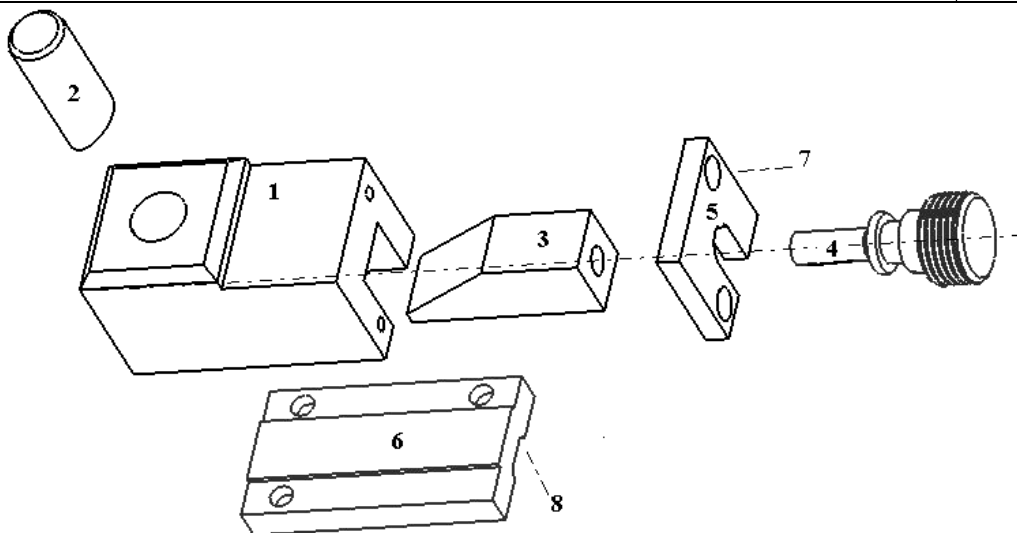
BUTEE REGLABLE.

Le mécanisme permet de caler ou mettre à niveau des pièces pour contrôle, mise en position : En manœuvrant la vis 4, le coin 3 translate et pousse 2.



| | | |
|--------------|----|-------------------------------|
| 8 | 3 | Vis CHc-M8-25 |
| 7 | 2 | Vis FHc-M6-20 |
| 6 | 1 | Semelle |
| 5 | 1 | Plaque d'arrêt |
| 4 | 1 | Vis de manoeuvre pas de 2 mm. |
| 3 | 1 | Coin |
| 2 | 1 | Poussoir |
| 1 | 1 | Corps |
| Rep | Nb | Désignation |
| NOMENCLATURE | | |

Ech : 1 : 1.



Le mécanisme est présent dans le répertoire « prof » de la classe : « butée réglable »

Copier tout le répertoire dans un répertoire personnel, puis lancer SolidWorks et cliquer sur le fichier « borne réglable. SLDASM »

Vous pouvez manœuvrer la vis, déplacer les pièces 2 ou 3 pour visualiser le fonctionnement du mécanisme.

TRAVAIL. Aidez-vous de SolidWorks.

Sur le dessin d'ensemble :

- Colorier au crayon gris les zones hachurées des pièces 1, 5 et 6.
- Colorier en rouge les zones hachurées de la pièce 3.
- Colorier en vert la pièce 4.
- Colorier en bleu la pièce 2.

Répondre aux questions. Préciser les axes des mouvements.

- Quel est le mouvement de la pièce 4 ?
- Quel est le mouvement de la pièce 3 ?
- Quel est le mouvement de la pièce 2 ?

Préciser les liaisons :

- Entre 5 et 4 :
- Entre 3 et 4 :
- Entre 3 et 1 :
- Entre 2 et 1 :
- Entre 2 et 3 :

Mesurer sur le dessin d'ensemble la course de la pièce 3 (vers la gauche) :

Combien de tours de la vis de manœuvre doit-on effectuer dans ce cas là ?

Mesurer sur le dessin d'ensemble la course de la pièce 2 :

Colorier les schémas ci-dessous avec les couleurs définies précédemment. Indiquer le nom des liaisons.

