

Objectifs.

Reconnaître dans un système un actionneur, un préactionneur.

Identifier les capteurs.

Identifier les constituants de dialogue.

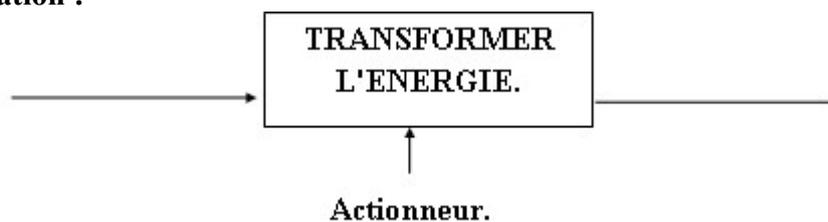
1. Actionneur :

Ecrire la définition :

Donner 4 exemples d'actionneurs :

...

Compléter la Modélisation :



2. Effecteur :

Ecrire la définition

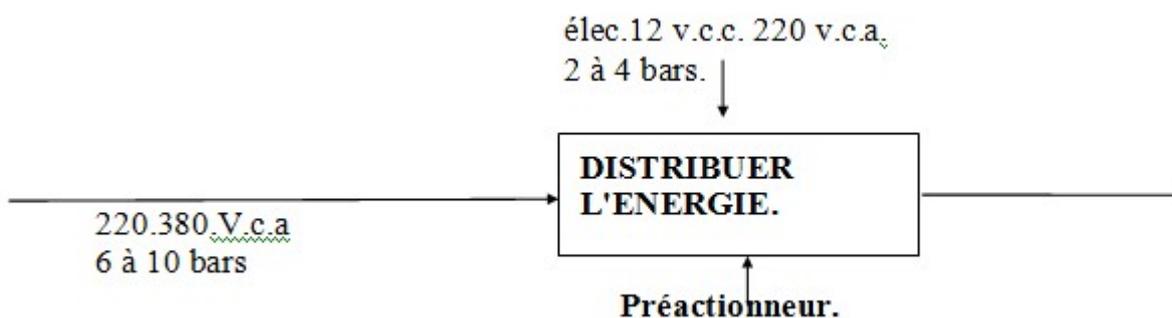
Donner 4 exemples d'effecteurs.

3. Préactionneur :

Ecrire la définition :

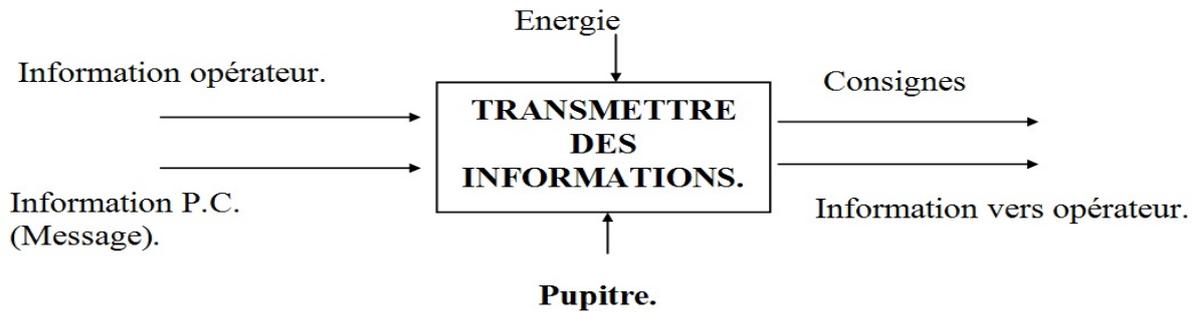
Exemples de préactionneurs

Compléter la Modélisation :



4. Pupitre :

Ecrire la définition :

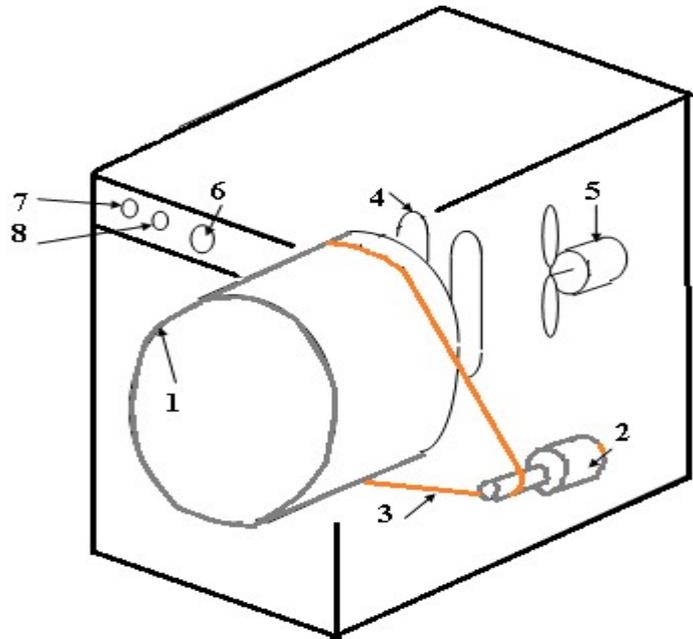


5. GRAPHE DE STRUCTURE TECHNOLOGIQUE.

La structure technologique d'un système étudié sera représentée par un graphe, dans lequel on indiquera les relations entre les différentes parties.

Exemple du Sèche-linge.

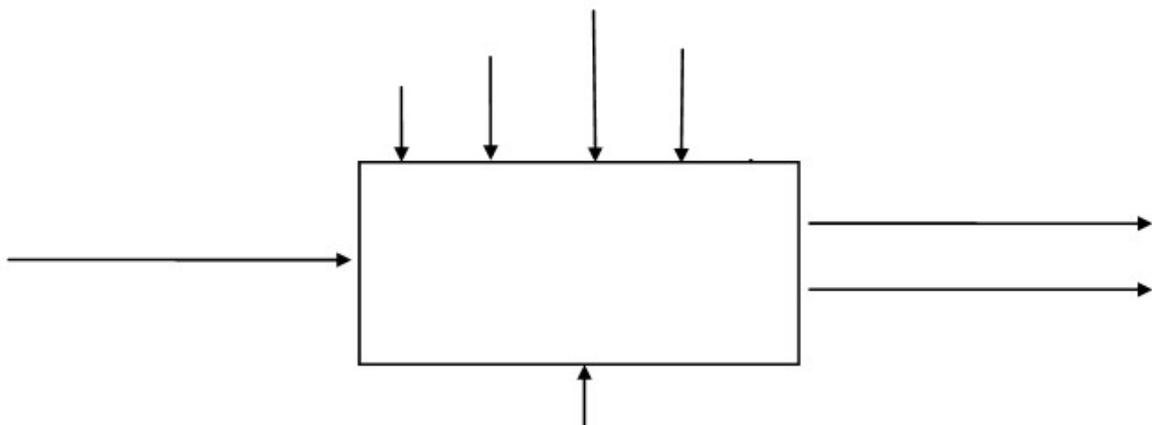
- 1: Tambour.
- 2: Moteur.
- 3: Courroie de transmission.
- 4: Résistance chauffante.
- 5: Ventilateur.
- 6: Programmateur.
- 7: Marche-arrêt.
- 8: Voyant de marche.
- : Sonde de température.
- : Sonde d'humidité.



Cycle:

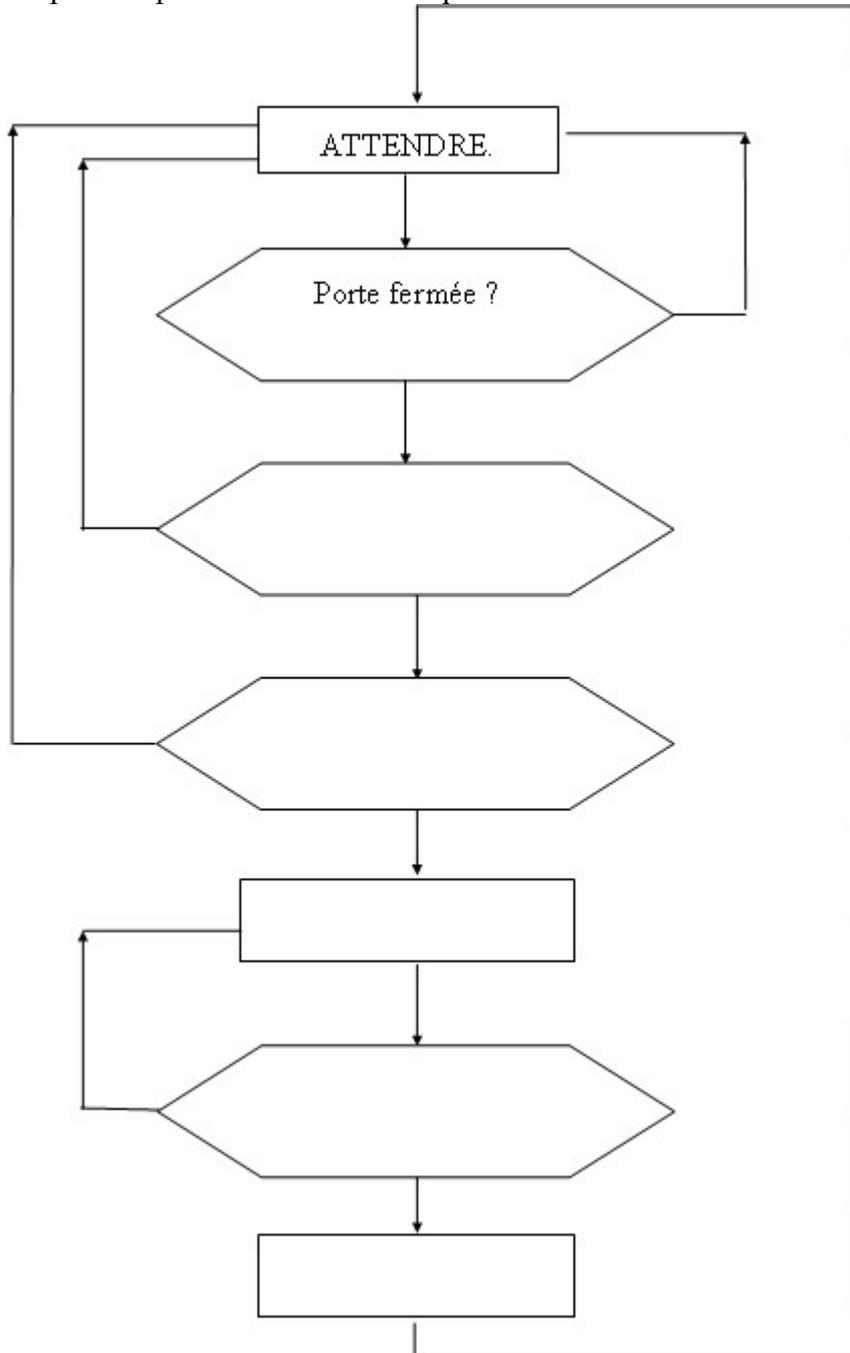
Après avoir choisi et lancé le cycle, la machine sèche le linge jusqu'au taux d'humidité sélectionné.

COMPLETER LA MODELISATION :



COMPLETER L'ORGANIGRAMME :

Pour simplifier, le séchage ne sera pas décomposé (pulser et chauffer), mais sera inscrit comme « sécher » par conséquent, on ne tiendra pas compte de la sonde de température.



COMPLETER LE GRAPHE DE STRUCTURE TECHNOLOGIQUE DU SECHE-LINGE.

